



Mantenimiento de la rueda de la ruleta

manual del usuario

MANTENIMIENTO DE LA RUEDA

Nota La limpieza sólo debe ser realizada con el Switch Principal de Energía APAGADO.

Se recomienda mantener un cronograma de limpieza periódica para los siguientes componentes de la máquina :

Superficies externas

Todas las superficies externas deben ser limpiadas* diariamente, excluyendo la cubierta abovedada que cubre la rueda.

Cubierta abovedada de la rueda

Se recomienda que la cubierta abovedada de la rueda sea limpiada* cada 2 semanas. Se debe tener mucho cuidado para no arañar la superficie. Tanto la superficie interna como externa deben ser limpiadas*.

Bola

La bola debe ser limpiada cada* 2 semanas. Si la consistencia de la superficie de la bola cambia, o si se observan defectos visibles se reemplazará* la bola. Antes de reemplazar* la bola se debe inspeccionar la nueva bola para detectar defectos. Si se observa un defecto se reemplazará* la bola. ¡Nunca utilice una bola con un defecto! La mayoría de las bolas puede ser reciclada por el fabricante. Por favor no descarte las bolas sucias o defectuosas. Devuelva las bolas a su representante o contacto de Alfastreet.

Interior de la rueda

La parte interior de la rueda debe ser limpiada a profundidad* cada dos semanas. Se debe limpiar* todo el interior de la rueda, así como todas las superficies de metal y madera. Se debe tener cuidado al limpiar* cada casilla (fondo y paredes laterales) junto con el borde exterior de la rueda dónde se acumula la mayoría del polvo.

Filtro de aire

El filtro de aire ubicado debajo del soplador debe reemplazarse* cada 3 meses o con mayor frecuencia si la máquina se encontrara ubicada en un ambiente con mucho polvo.

Reinicio/restart preventivo

La computadora de la SLM3R/Rueda Alfastreet debe ser reiniciada nuevamente para garantizar un funcionamiento adecuado de la máquina. Se debe realizar* un reinicio de mantenimiento preventivo por lo menos una vez cada tres semanas. Se recomienda realizar el procedimiento de revisión de la rueda (página 5)* luego del reinicio.

Componente ▼	Periodo ►	Diario	Cada 2 semanas	Cada 3 semanas	Cada 3 meses
Superficies externas		☺			
Cubierta abovedada de la rueda			☺		
Bola			☀, ☺ o ☹		
Interior de la rueda			☺		
Filtro de aire					☹
Reinicio preventivo				Ⓟ	

☺ = limpiar*

☹ = reemplazar*

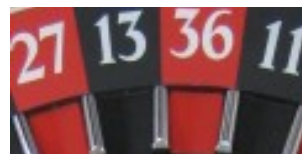
☀ = inspeccionar*

Ⓟ = realizar*

GUÍA PARA LA SELECCIÓN DE RUEDAS

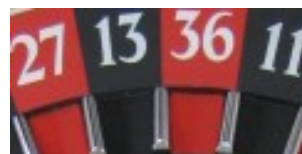
● Rueda de Alfastreet estándar

- sentido de giro único (derecho)
- soplador único para expulsar la bola
- mecanismo de recolección de la bola
- la bola es recolectada al interior de la rueda antes de iniciar un nuevo juego
- Las casillas del disco numérico son sólidas
- [El procedimiento de revisión de la rueda inicia en la Página 5](#)
- [El procedimiento de configuración/setup inicia en la Página 8](#)



● Rueda de Alfastreet avanzada

- sentido de giro único (derecho)
- soplador único para expulsar la bola
- segundo soplador para disminuir la velocidad de la bola
- mecanismo de recolección de la bola
- la bola es recolectada al interior de la rueda antes de iniciar un nuevo juego
- Las casillas del disco numérico son sólidas
- [El procedimiento de revisión de la rueda inicia en la Página 5](#)
- [El procedimiento de configuración/setup inicia en la Página 8](#)



PARÁMETROS CRÍTICOS DE LA RUEDA

Descripción de los parámetros críticos de la rueda

Nombre del parámetro	Descripción
Tiempo de apuestas	Tiempo total para apuestas en N* segundos
Hurry up (apuro)	Tiempo de la fase apurada „Hurry up“ de la rueda <i>Su valor define cuántos segundos antes del final del tiempo de apuestas se iniciará la fase apurada Hurry up, se iniciará el procedimiento de expulsión de la bola a la misma vez</i>
Tiempo de expulsión mínima	Define la velocidad mínima de la bola <i>Los valores más altos definen una bola con mayor velocidad, la verdadera velocidad de la bola es elegida aleatoriamente durante cada juego, pero no es menor que lo definido en este parámetro</i>
Tiempo mínimo de desaceleración	Define la fortaleza de la función para desacelerar la bola <i>Los valores más altos definen una desaceleración de la bola más fuerte, configurándolo a 0 deshabilita esta opción. No aplica a la Rueda de Alfastreet Estándar</i>

Cuando se establece un parámetro de "tiempo mínimo de reducción de velocidad" de 0 para la Rueda de Alfastreet Avanzada, entonces se deben aplicar todas las configuraciones de fábrica recomendadas para la Rueda de Alfastreet Estándar.

Configuración de fábrica recomendada para los parámetros críticos de la rueda*

Parámetro	Rueda de Alfastreet Estándar	Rueda de Alfastreet Avanzada
Hurry up (apuro)	8	8
Tiempo de expulsión mínimo	10	10
Tiempo mínimo de desaceleración	/	40

Las configuraciones de fábrica recomendadas para los parámetros de rueda críticos deben ser modificados con mucha cautela y siguiendo el procedimiento de configuración de la rueda luego de cada modificación.

El tiempo de apuestas puede ser configurado al valor deseado, según el tiempo total de juego deseado.

„Tiempo de juego (Game time)“ = „Tiempo de apuestas (Bet time)“ + „tiempo necesario para que la bola llegue a un número“ + „tiempo de detección de la bola“

Aumentar el „Hurry up“ ayuda a dar una sensación de emoción a los jugadores mientras ellos realizan apuestas cuando la bola ya se encuentra circulando en la rueda, si otros parámetros no son adoptados en este aumento, conllevará a una operación de rueda indeseada como la caída de la bola en un número mientras las apuestas aún se están realizando.

Cada cambio de los parámetros críticos debe ser probado según lo descrito en el procedimiento de configuración de la rueda.

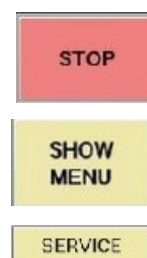
***Las configuraciones recomendadas son para un ambiente de prueba de fábrica. La humedad y temperatura son factores que afectan los tiempos de operación de la rueda. El procedimiento de configuración debe ser llevado a cabo después de cada cambio de ambiente.**

PROCEDIMIENTO DE REVISIÓN DE LA RUEDA

Procedimiento de revisión de la rueda para la Rueda de Alfastreet Estándar y la Rueda de Alfastreet Avanzada - PAG. 1 DE 2

El procedimiento de revisión de la rueda es realizado por medio de una interfaz RNG (generador de números aleatorios), a la que puede acceder desde cualquier terminal conectado a la rueda o mediante un monitor conectado a la computadora RNG de la rueda. Una vez que inicie sesión en la interfaz del RNG se puede iniciar con el procedimiento de revisión de la rueda según lo descrito líneas abajo.

Antes de iniciar el procedimiento de configuración de la rueda debe presionar el botón STOP/DETENER para detener el juego y esperar a que el juego termine. Por favor notar que el juego no se encontrará operativo hasta llegar al final del procedimiento de revisión de la rueda.



Habilitar el acceso a los parámetros de la rueda presionando el botón SHOW MENU/MOSTRAR MENU

1. Seleccionar el botón **SERVICIO/SERVICE** para iniciar la prueba

Si la bola se encuentra en posición de expulsión (**Ball in eject pos.: YES**) continuar desde el **punto 2»»»**. Si la bola se encuentra dentro del número seguir el **punto 6** seguido por el **punto 2»»»**.

2. Con los botones **SPEED/VELOCIDAD +** y **SPEED/VELOCIDAD –** se configura la velocidad a 4 (**Set speed : 4**)

PROCEDIMIENTO PARA REVISAR LA RUEDA

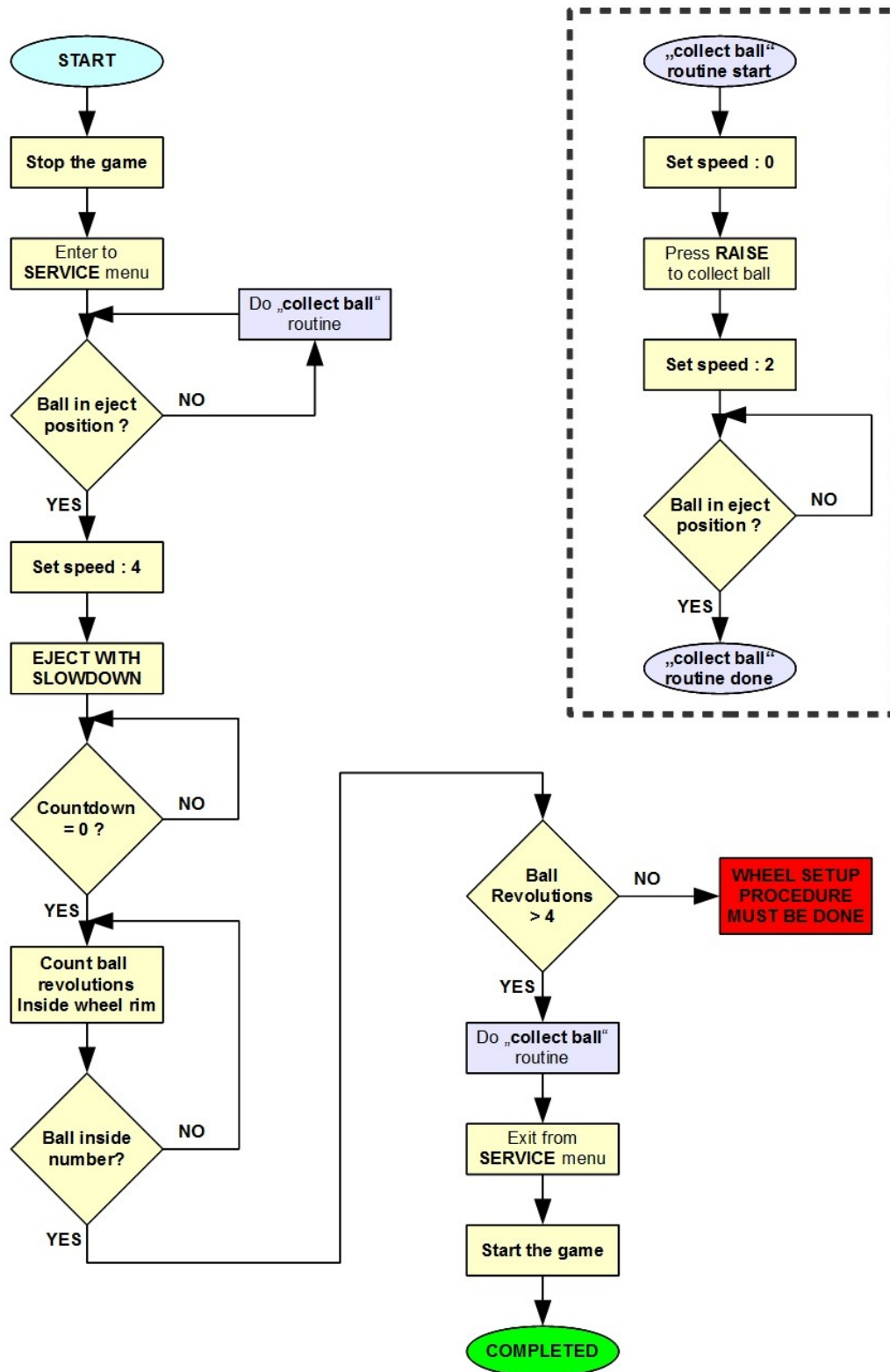
Procedimiento de revisión de la rueda para la Rueda de Alfastreet Estándar y la Rueda de Alfastreet Avanzada - PAG. 2 DE 2

3. Seleccionar el botón **EJECT WITH SLOWDOWN/EXPULSAR CON DESACELERACIÓN** para expulsar la bola e iniciar el conteo regresivo. El contador numérico que se encuentra debajo del botón EJECT WITH SLOWDOWN/EXPULSAR CON DESACELERACIÓN iniciará el conteo partiendo desde el tiempo del del „Hurry up“ a 0.
4. Esperar hasta que el conteo llegue a **0**
5. Contar las revoluciones de la bola dentro del borde de la rueda luego de que contador llegue a 0 y hasta que la bola caiga dentro de un número. La recomendación de fábrica establece que **se deben realizar al menos 4 revoluciones completas**.
 - Si la bola realiza la cantidad de revoluciones completas requeridas, continuar con el **punto 6** seguido por el **punto 7»»**
 - Si las revoluciones de la bola no se encuentran dentro del rango requerido **se debe realizar el Procedimiento de Configuración de la Rueda**.
6. Recolectar la bola con el siguiente procedimiento:
 - Presionar el botón **STOP WHEEL/DETENER RUEDA** y esperar a que la rueda se detenga
 - Presionar el botón **RAISE/ELEVAR**, la bola debe ingresar a la parte interior de la rueda
 - Emplear el botón **SPEED/VELOCIDAD +** para dejar la velocidad en 2 (**Set speed : 2**)
 - Esperar a que la ventana del **Ball in eject pos.: NO** cambie a indicar **Ball in eject pos.: YES**
7. **SALIR** del menú SERVICE/SERVICIO
8. **Al completar el procedimiento de revisión de la rueda**, ocultar el acceso a los parámetros seleccionando el botón **HIDE MENU/OCULTAR MENU**
9. Iniciar el juego presionando el botón **START/INICIO**, ahora los jugadores pueden ingresar para jugar



PROCEDIMIENTO DE REVISIÓN DE LA RUEDA – DIAGRAMA DE FLUJO

Procedimiento de revisión de la Rueda de Alfastreet Estándar y de la Rueda de Alfastreet Avanzada - PÁGINA 1 DE 1

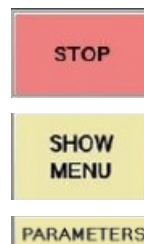


PROCEDIMIENTO DE CONFIGURACIÓN DE LA RUEDA

Procedimiento de configuración para la Rueda de Alfastreet Estándar y la Rueda de Alfastreet Avanzada - PÁGINA 1 DE 4

El procedimiento de configuración de la rueda se realiza mediante la interfaz de RNG, a la que se puede acceder desde cualquier terminal conectado a la rueda o mediante un monitor conectado a la computadora RNG (generadora de números aleatorios). Una vez que se haya ingresado al interfaz RNG y las puertas lógicas se hayan abierto en la rueda, el procedimiento de configuración de la rueda puede iniciarse según lo descrito.

Antes de iniciar con el procedimiento de configuración de la rueda detener el juego al presionar el botón STOP/DETENER y esperar a que el juego termine. Por favor notar que el juego no se encontrará operativo hasta terminar el procedimiento de configuración de la rueda. Habilitar el acceso a los parámetros de la rueda al presionar el botón SHOW MENU/MOSTRAR MENU



1. Seleccionar el botón **PARAMETERS/PARÁMETROS** (se requiere la apertura de la LOGIC DOOR/PUERTA LÓGICA en la rueda para que el botón se active)

2. Establecer el tiempo „**Hurry up/apurado**“ deseado para apostar mientras que la bola ya ha sido expulsada
3. Establecer el tiempo „**Bet time/tiempo para apostar**“ deseado para el tiempo total de apuesta

PROCEDIMIENTO DE CONFIGURACIÓN DE LA RUEDA

Procedimiento de configuración para la Rueda Alfastreet Estándar y la Rueda Alfastreet Avanzada - PÁGINA 2 DE 4

4. Establecer un parámetro de „**Minimum eject time/Tiempo mínimo de expulsión**”
5. Establecer un parámetro de „**Minimum slowdown time/Tiempo mínimo de expulsión**”
6. Seleccionar el botón **SAVE/GUARDAR** para guardar parámetros y salir del menú
7. Seleccionar el botón **SERVICE/SERVICIO** para iniciar la prueba

SAVE

SERVICE

SERVICE

RAISE EJECT

SPEED + SPEED -

STOP WHEEL SLOWDOWN

EJECT WITH SLOWDOWN

4

Number:

Set speed: 0

Sensor err code: 0

Ball detected: NO

Ball in eject pos.: NO

Cover open: NO

Wheel speed: 0

Control resp.: YES

Control resp.: 66 0 2 0 0 0 0 6 0 1

COVER

OPEN CLOSE STOP

EXIT

Si la bola se encuentra en la posición de expulsión (**Ball in eject pos.: YES**) continuar desde el **punto 8»»**. Si la bola se encuentra dentro del número se realiza el **punto 12** seguido del **punto 8»»**.

8. Emplear los botones **SPEED/VELOCIDAD +** y **SPEED/VELOCIDAD –** para establecer la velocidad en 4 (**Set speed : 4**)
9. Seleccionar el botón **EJECT WITH SLOWDOWN/EXPULSAR CON DESACELERACIÓN** para expulsar la bola e iniciar el conteo regresivo. El número debajo del botón EJECT WITH SLOWDOWN iniciará el conteo regresivo desde el tiempo de „Hurry up” hasta llegar a 0.
10. Esperar hasta que el conteo regresivo llegue a **0**

PROCEDIMIENTO DE CONFIGURACIÓN DE LA RUEDA

Procedimiento de configuración para la Rueda de Alfastreet Estándar y la Rueda de Alfastreet Avanzada - PÁGINA 3 de 4

11. Se deben contar las revoluciones dentro del borde de la rueda luego de que el conteo regresivo llegue a 0 y hasta que la bola caiga en un número. Las recomendaciones de fábrica indican **por lo menos 4 revoluciones completas**.

- Si una bola llega al número de revoluciones completas requeridas pero no sobrepasa las 6, continuar con el **punto 12** seguido por el **punto 13»»**
- Si una bola realiza menos revoluciones completas que la cantidad requerida, se deben ajustar los siguientes parámetros :
 - realizar el procedimiento del **punto 12**
 - Salir del menú SERVICE/SERVICIO
 - Ingresar al menú de PARAMETERS/PARÁMETROS
 - Establecer el parámetro „**Minimum eject time**“ a un valor mayor O el parámetro „**Minimum slowdown time**“ a un valor menor
 - Luego del cambio de parámetro continuar con el **punto 6»**
- Si una bola realiza más de 6 (10 para una Rueda Estándar) revoluciones completas, se deben ajustar los siguientes parámetros:
 - realizar el procedimiento del **punto 12**
 - Salir del menú SERVICIO/SERVICE
 - Ingresar al menú PARÁMETROS/PARAMETERS
 - Establecer el parámetro „**Minimum eject time**“ a un valor menor O el parámetro „**Minimum slowdown time**“ a un valor mayor
 - Luego del cambio de parámetro se continua con el **punto 6»**
- Si ambos pasos no logran ajustar las revoluciones de las bolas al valor requerido entonces:
 - realizar el procedimiento del **punto 12**
 - Salir del menú SERVICE/SERVICIO
 - Ingresar al menú PARAMETERS/PARÁMETROS
 - Ajustar el parámetro de „**Hurry up/Apurar**“
 - Luego del cambio de parámetro continuar con el **punto 6»**

12. Recolectar la bola con el siguiente procedimiento :

- Seleccionar el botón **STOP WHEEL/DETENER LA RUEDA** y esperar a que la rueda se detenga
- Seleccionar el botón **LEVANTAR/RAISE**, la bola debe entrar al interior de la rueda
- Con el botón **SPEED/VELOCIDAD +** fijar la velocidad a 2 (**Set speed : 2**)
- Esperar que la ventana **Ball in eject pos.: NO** cambie a **Ball in eject pos.: YES**

13. Hacer click en **EXIT** para retirarse del menú SERVICE/SERVICIO

PROCEDIMIENTO DE CONFIGURACIÓN DE LA RUEDA

Procedimiento de configuración para la Rueda de Alfastreet Estándar y la Rueda de Alfastreet Avanzada - PÁGINA 4 DE 4

14. Iniciar el juego al presionando el botón **START/INICIO**

A green rectangular button with the word "START" in black capital letters.

15. Observar los siguientes 5 juegos si las revoluciones de bola luego del mensaje NO MORE BETS/NO MAS APUESTAS sobrepasan las 4 revoluciones completas de bola.

- Si las revoluciones de bola luego del mensaje no more bets llegan a la cantidad requerida durante los 5 juegos entonces se procede con el **punto 25»»**
- Si las revoluciones de bola son menos que lo requerido en cualquiera de los 5 juegos entonces los parámetros deben ajustarse, **se inicia este procedimiento desde el inicio.**

A yellow rectangular button with the text "HIDE MENU" in black capital letters.

16. **Al completar el procedimiento de configuración de la rueda,** ocultar el acceso a los parámetros seleccionando el botón **HIDE MENU/OCULTAR/MENU**

A green rectangular button with the word "START" in black capital letters.

17. Iniciar el juego presionando el botón **START/INICIO**, ahora los jugadores pueden ingresar para jugar

PROCEDIMIENTO DE CONFIGURACIÓN DE LA RUEDA – DIAGRAMA DE FLUJO

Procedimiento de configuración para la Rueda de Alfastreet Estándar y la Rueda de Alfastreet Avanzada - PÁGINA 1 DE 1

